



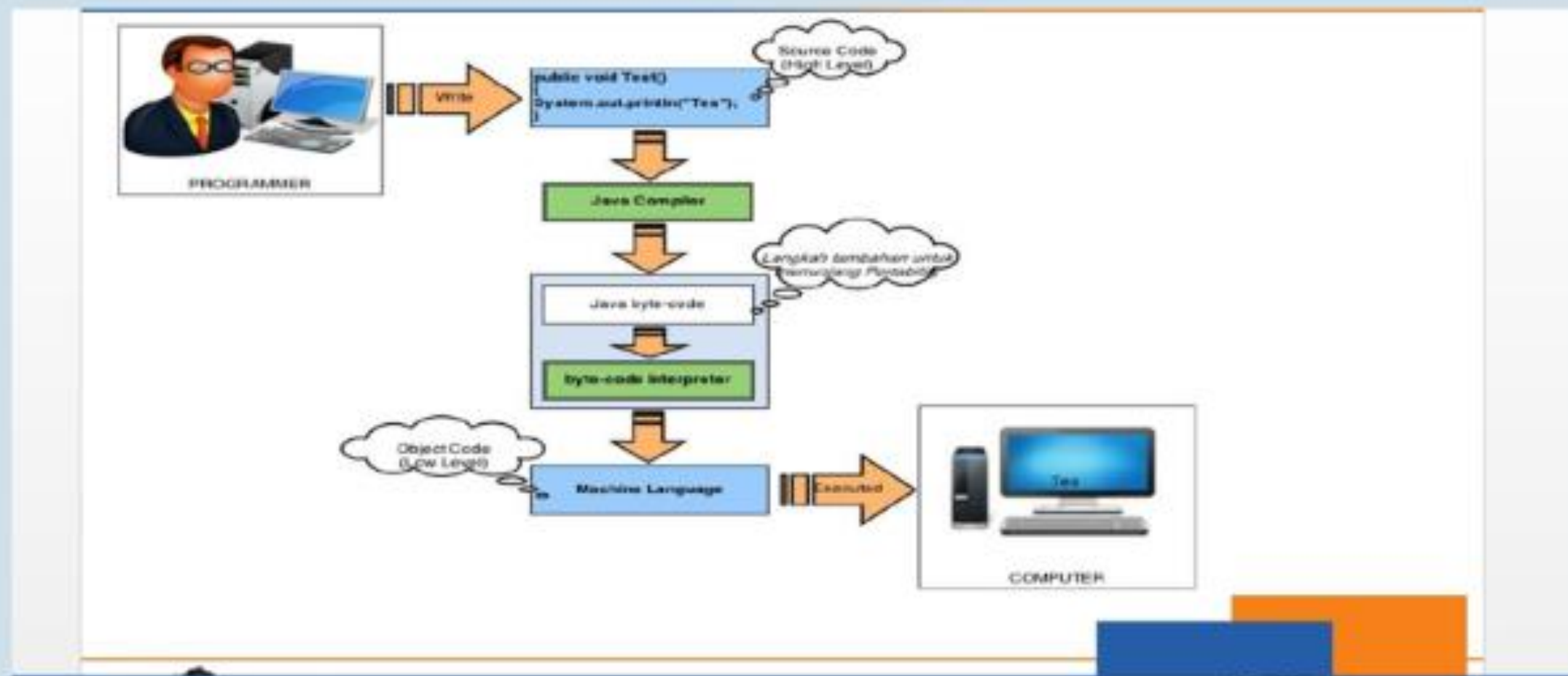
BBPPMPV  
BMTI



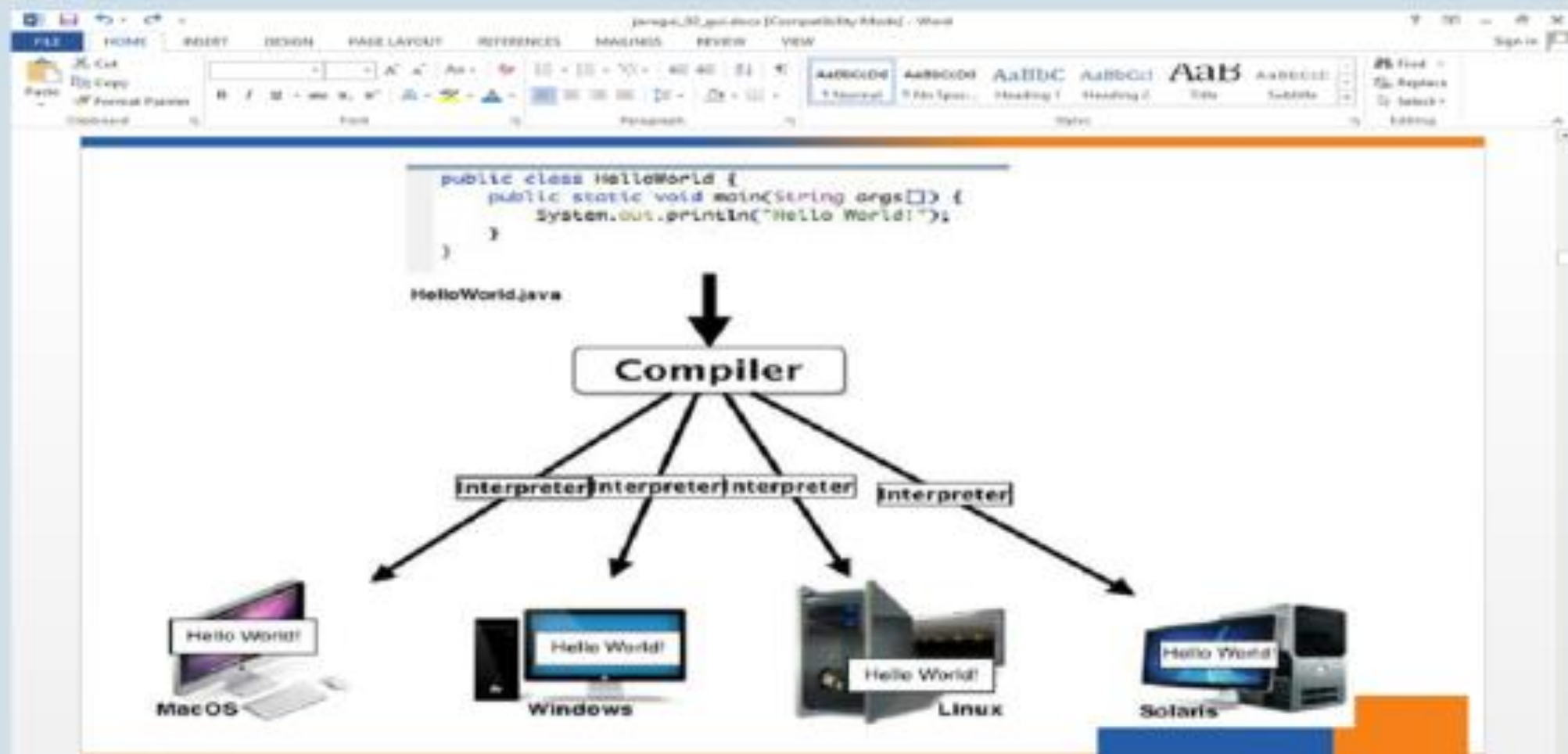
**Java**

**Integrated Development Environment  
Java Netbean**

# PENGENALAN JAVA



# JAVA





# USER INTERFACE

- User Interface merupakan serangkaian tampilan grafis yang dapat dimengerti oleh pengguna komputer dan diprogram sedemikian rupa sehingga dapat terbaca oleh sistem operasi komputer dan beroperasi sebagaimana mestinya.
- Pada dasarnya user interface terbagi menjadi dua jenis yaitu Command Line Interface (CLI) dan Graphical User Interface (GUI). Command Line Interface (CLI) merupakan proses pengguna memasukkan perintah berbasis tulisan atau dengan mengetikkan perintah untuk menjalankan tugas tertentu.
- Sedangkan Graphical User Interface (GUI) merupakan proses pengguna memasukkan perintah dengan menggunakan menu grafis

# GUI PADA JAVA

- GUI di Java terdiri dari:
- Container (tempat), obyek yang dapat menampung komponen grafis dan tempat yang lebih kecil Contoh: frames, panels
- Component, obyek grafis yang berfungsi untuk menampilkan data, menerima masukan, atau menunjukkan suatu kondisi. Contoh: buttons, labels, text fields
- Event, obyek yang merepresentasikan suatu kejadian. Contoh: gerakan mouse, penekanan tombol
- Listener, suatu obyek yang menunggu suatu kejadian khusus dan akan bereaksi (melakukan sesuatu) jika kejadian tersebut terjadi



# GUI PADA JAVA

## Graphical Object

